







PAYDAY™2 is a trademark of Starbreeze AB. All other trademarks are properties of their respective owners.

Developed by OVERKILL Software a Starbreeze Studio and published by 505 Games Published under licence by 505 Games. 505 Games and the 505 Games logo are registered trademarks of 505 Games s.r.l.

All rights reserved.

ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud, www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. Si sufre cualquiera de estos síntomas, deie de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas: los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, jueque en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

BIENVENIDO

PAYDAY™ 2 es un shooter cooperativo lleno de acción para cuatro jugadores que permite a los jugadores ponerse, una vez más, tras las máscaras de los cuatro protagonistas de PAYDAY (Dallas, Hoxton, Wolf y Chains) en su nueva y espectacular aventura criminal por Washington D. C.

La nueva red CRIMENET ofrece una gran variedad de contratos para que los jugadores puedan escoger entre pequeños robos en tiendas de alimentación, secuestros, crímenes cibernéticos o asaltos a cajas fuertes de los bancos importantes; cualquier cosa para conseguir pasta. Y ya que estás en Washington, ¿por qué no haces un par de trabajos políticos?

Hasta un máximo de cuatro amigos podrán participar en los golpes y, a medida que el equipo vaya progresando, los golpes serán cada vez más grandes, mejores y ofrecerán más recompensas. Además de poder ganar más dinero y convertirte en un criminal legendario, podrás personalizar los personajes mejorando en una de las cuatro carreras posibles (Mastermind, ejecutor, técnico y ghost), así como crear y adaptar tus armas o tu equipamiento. Para más información, contacta con www.crimenet.info.

Dicho esto- bienvenido al mundo de PAYDAY™ 2.

CONFIGURACIÓN DEL MANDO



BOTÓN	ACCIÓN	BOTÓN	ACCIÓN
Botón BACK	Pantalla de misiones	Botón X	Recargar
Botón START	Menú de juego	Stick derecho	(Haz clic) Ataque cuerpo
Gatillo derecho	Disparar arma	Mando de	a cuerpo
datillo derecilo	Disparar arrita		Objeto arma sí/no
Botón superior frontal derecho	Gritar/Interactuar	dirección	Objeto arrita si/110
Horital defectio		Stick izguierdo	(Haz clic) Correr
Botón Y	Alternar arma	Stick izquierdo	(Haz clic) correi
		Botón superior	Desplegar equipo
Botón B	Agacharse	frontal izquierdo	
Botón A	Saltar	Gatillo izquierdo	Apuntar con la mirilla

ASISTENCIA

¿Tienes algún problema?

Ayuda por correo electrónico: consolesupport@505games.co.uk - T: (34) 912754743

Si tienes algún problema con los productos de 505 Games, envíanos un correo electrónico con toda la información posible para que podamos ayudare a resolver cualquier incidencia técnica. Podrás encontrar más productos del catálogo de 505 Games si vistas su sitio web en www.505qames.co.uk.